

Registro Único de Trámites y Regulaciones

Código de Trámite: GADMC-CRC-010 Página 1 de 2

Información de Trámite

Nombre Trámite	CULTURA - ESCUELAS RECREATIVAS GRATUITAS DE FÚTBOL, PATINAJE Y DE BÁSQUET - (GAD CUENCA)
Institución	GOBIERNO AUTÓNOMO DESCENTRALIZADO MUNICIPAL CUENCA
Descripción	El trámite permite acceder a las escuelas recreativas gratuitas de fútbol y de básquet para niños y jóvenes (hombres y mujeres) de sectores vulnerables del cantón Cuenca
¿A quién está dirigido?	Todas las personas ecuatorianas mayores de 18 años, de nacionalidad ecuatoriana o extranjeros con estatus migratorio regulado.
	Información obtenida de la Carta de Trámites Municipales del Gobierno Autónomo Descentralizado del Cantón Cuenca.
	Dirigido a: Persona Jurídica - Privada, Persona Jurídica - Pública, Persona Natural - Ecuatoriana.
¿Qué obtendré si completo satisfactoriamente el trámite?	Tipo de Resultado: Acceder a beneficio o servicio, Obtener autorización o permiso.
	Resultado a obtener: • ESCUELAS RECREATIVAS GRATUITAS DE FÚTBOL, PATINAJE Y DE BÁSQUET - (GAD CUENCA)
¿Qué necesito para hacer el trámite?	Requisitos Generales: 1. Formulario de Inscripción 2. Presentación de cédula del niño o joven 3. Presentación de cédula de representante o padre de familia
¿Cómo hago el trámite?	Acceso presencial:
	Av. General Escandón y Daniel Muñoz - Complejo Deportivo de Cazhapata
	Inscripción y participación inmediata
	Acercarse a la Dirección indicada para el registro de la solicitud.
	Canales de atención: Presencial.
¿Cuál es el costo del trámite?	El trámite no tiene costo
¿Dónde y cuál es el horario de atención?	De lunes a viernes de 8h00 a 16h45
Base Legal	
Contacto para atención ciudadana	Funcionario/Dependencia: Conmutador
	Teléfono: (593-7) 4134900 / 4134901





Transparencia

Registro Único de Trámites y Regulaciones	
Código de Trámite: GADMC-CRC-010	Página 2 de 2

Año	Mes	Volumen de Quejas	Volumen de Atenciones
2025	09	0	0
2025	08	0	0
2025	07	0	0
2025	06	0	0
2025	05	0	0
2025	04	0	0
2025	03	0	0
2025	02	0	0
2025	01	0	0