

# Información de Trámite

<b>Nombre Trámite</b>	PROGRAMA MUNICIPAL DE ASISTENCIA SOCIAL Y AYUDA HUMANITARIA - PROYECTO VIDA - (GAD CUENCA)
<b>Institución</b>	GOBIERNO AUTÓNOMO DESCENTRALIZADO MUNICIPAL CUENCA
<b>Descripción</b>	Asistir y restituir los derechos de personas en condición de mendicidad, indigencia y/o abandono, con una intervención integral, en procura de su reinserción socio familiar y comunitaria, con énfasis en adultos y adultos mayores, quienes reciben una intervención bio-psico social familiar, para la restitución de cualquiera de sus derechos vulnerados
<b>¿A quién está dirigido?</b>	Todas las Personas en condición de mendicidad, indigencia y/o abandono Información obtenida de la Carta de Trámites Municipales del Gobierno Autónomo Descentralizado del Cantón Cuenca. <b>Dirigido a:</b> Persona Natural - Ecuatoriana, Persona Natural - Extranjera.
<b>¿Qué obtendré si completo satisfactoriamente el trámite?</b>	<b>Tipo de Resultado:</b> Acceder a beneficio o servicio. <b>Resultado a obtener:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Asistir y restituir los derechos de personas en condición de mendicidad, indigencia y/o abandono</li></ul>
<b>¿Qué necesito para hacer el trámite?</b>	<b>Requisitos Generales:</b> Encontrarse en situación de Mendicidad, indigencia o abandono.
<b>¿Cómo hago el trámite?</b>	<ul style="list-style-type: none"><li><b>Acceso presencial:</b> En oficina: Dolores J. Torres y Paseo Guatana Proyecto Vida. En sitio: Abordaje directo cuando se encuentran personas en situación de mendicidad</li><li><b>Acceso telefónico:</b> Vía telefónica: (07)409 2110 o al ECU 911</li></ul> <b>Canales de atención:</b> Presencial, Telefónico.
<b>¿Cuál es el costo del trámite?</b>	El trámite no tiene costo
<b>¿Dónde y cuál es el horario de atención?</b>	Oficina Proyecto Vida: Dolores J. Torres y Paseo Guatana De Lunes a Viernes de 08:00 a 16:45
<b>Base Legal</b>	
<b>Contacto para atención ciudadana</b>	<b>Funcionario/Dependencia:</b> Conmutador <b>Teléfono:</b> (07)4092110

## Transparencia

