

Información de Trámite

Nombre Trámite	SOLICITUD DE PRÉSTAMO DE AREAS DEPORTIVAS MUNICIPALES (COLISEOS)
Institución	GOBIERNO AUTÓNOMO DESCENTRALIZADO MUNICIPAL DEL CANTÓN DAULE
Descripción	Este trámite consiste en el préstamo de espacios públicos deportivos a diferentes clubes o instituciones para actividades netamente deportivas y educativas, garantizando su gratuidad a la ciudadanía que habita en la zona geográfica del cantón Daule.
¿A quién está dirigido?	Los beneficiarios son todos los ciudadanos, clubes, asociaciones, instituciones sociales, instituciones educativas para que realicen actividades netamente deportivas y educativas sin fines de lucro y en beneficio de la ciudadanía Dauleña. Dirigido a: Persona Jurídica - Privada, Persona Jurídica - Pública, Persona Natural - Ecuatoriana, Persona Natural - Extranjera.
¿Qué obtendré si completo satisfactoriamente el trámite?	Tipo de Resultado: Acceder a beneficio o servicio. Resultado a obtener: • RECEPCION DE SOLICITUD DE PRESTAMO DE AREAS DEPORTIVAS MUNICIPALES (COLISEOS)
¿Qué necesito para hacer el trámite?	Requisitos Generales: 1. Solicitud dirigida a la Máxima Autoridad (Alcalde), 2. Copia de cedula de ciudadanía vigente, 3. Firmas de los solicitantes del préstamo de áreas deportivas.
¿Cómo hago el trámite?	1. Entregar la solicitud en Secretaría General 2. Análisis de la solicitud para la aprobación o negación del trámite por parte de la Subdirección de Desarrollo Recreacional y Deportivo 3. Si es aceptada se notifica a la Dirección Administrativa 4. La Dirección Administrativa notifica al solicitante 5. Firma de Acta de Compromiso Canales de atención: Presencial.
¿Cuál es el costo del trámite?	El trámite no tiene costo
¿Dónde y cuál es el horario de atención?	Edificio Principal – Cabecera Cantonal Padre Aguirre 703 y Sucre De Lunes a Viernes de 8H00 a 12H30 y de 13H30 a 17H00
Base Legal	
Contacto para atención ciudadana	Funcionario/Dependencia: SUBDIRECCION DE DESARROLLO RECREACIONAL Y DEPORTIVO Correo Electrónico: jairo.tutiven@daule.gob.ec

Transparencia